

ПРИОРИТЕТНИ ОБЛАСТИ В НСРНИ 2030 И ПРИОРОТЕТНИ НАПРАЛЕНИЕ В ИСИС

1. ПРИОРИТЕТНИ ОБЛАСТИ В НСРНИ 2030

Приоритетни направления за развитие на приложните научни изследвания в България са:

- Съвременни енергийни източници и енергийно ефективни технологии
- Мехатроника и чисти технологии.
- Здраве и качество на живот. Превенция, ранна диагностика и терапия, зелени, сини и екотехнологии, биотехнологии, екохрани.
- Опазване на околната среда. Екологичен мониторинг. Оползотворяване на суровини и биоресурси. Пречистващи и безотпадни технологии.
- Материалознание, нано- и квантови технологии.
- Информационни и комуникационни технологии.

ЛИНК КЪМ ДОКУМЕНТА:

<http://www.strategy.bg/StrategicDocuments/View.aspx?lang=bg-BG&Id=1231>

2. ПРИОРОТЕТНИ НАПРАЛЕНИЕ В ИСИС

Тематична област "Мехатроника и чисти технологии" – обхваща:

Производство на базови елементи, детайли, възли и оборудване, вграждани като част от мехатронен агрегат или самостоятелно съставляващи такъв агрегат;

Машиностроене и уредостроене, вкл. части, компоненти и системи, с акцент върху транспорта и енергетиката

Инженеринг, реинженеринг и продължаване на жизнения цикъл на индустриални машини, уреди и системи

Роботика и автоматизация на процеси

Проектиране и производство на високо технологични продукти и/или участие в над национална производствена верига, вкл. в аеро-космическата индустрия.

Био-мехатроника

Интелигентни системи и уреди, „интелигентни домове“ – „интелигентни градове“

Чисти технологии с акцент върху транспорта и енергетиката (съхранение, спестяване и ефективно разпределение на енергия, електрически превозни средства и еко-мобилност, водород-базирани модели и технологии, безотпадни технологии, технологии и методи за включване на отпадъчни продукти и материали от производства в други производства).

- Тематична област „Информатика и ИКТ” – обхваща:

Производства, особено Fables и нови подходи за дизайн и/или асемблиране.

ИКТ подходи в машиностроене, медицина и творчески индустрии (във връзка с другите три тематични области), вкл. дигитализация на културно-историческо наследство, развлекателни и образователни игри, „имбедид” софтуер;

3D дигитализация, визуализация и прототипиране;

Big Data, Grid and Cloud Technologies;

Безжични сензорни мрежи и безжична комуникация/управление;

Еезикови технологии;

Уеб, хибридни и "native" приложения, уеб базирани приложения за създаване и експлоатиране на нови услуги и продукти;

Използване на нови възможности във връзка с аутсорсинг и ИКТ-базирани услуги и системи

- Тематична област „Индустрия за здравословен живот и биотехнологии” – обхваща:

Производство, съхранение, преработка и достигане до крайния потребител на специфични български съставки, средства и продукти (вкл. кисело мляко, мед и пчелни продукти, хляб, бира, вино, млечни и месни продукти, етерични масла, билки и билкови продукти, козметични средства и продукти)

Производство на специализирани храни и напитки (бебешки и детски, „космически“ храни)

Производство на инструменти, оборудване, консумативи за медицинска и дентална диагностика и терапияи/или участие в над-национална производствена верига

Персонална медицина, диагностика и индивидуална терапия, лечебни и лекарствени форми и средства

Медицински и лечебен туризъм с акцент върху възможностите за персонализация

(немасов, а персонален туризъм)

Нано-технологии и услуга на медицината

Био-технологии с пряко приложение за здравословен начин на живот

„Сини“ технологии и приложение на нови методи и технологии в устойчивото ползване на речни и морски ресурси

Производство на инсталации за добиване на екологично чиста електроенергия и промишлена вода

Зелена икономика-технологии, продукти, процеси

- Тематична област „Нови технологии в креативни и рекреативни индустрии” - обхваща:

Културните и творческите индустрии(според дефиниция на ЕК:архитектура, архивно дело и библиотечарство, артистично занаятчийство, аудио-визуални форми(филми, ТВ, видео игри и мултимедия), културно наследство, дизайн, вкл. моден дизайн, фестивали, музика, сценични и визуални изкуства, издателска дейност, радио;

Компютърни и мобилни приложения и игри с образователен, маркетинг и/или развлекателен характер

Алтернативен (селски, еко-, културен и фестивален) и екстремн туризъм и спорт (за стимулиране на несезонен, немасов, а постоянен нишов туризъм);

Производство на стоки и съоръжения с пряко приложение в тези сфери (напр. национални (регионални) носии, велосипеди, стени за катерене и др. стоки за алтернативни и екстремни спортове, костюми, декори, материали за исторически възстановки, специализирана екипировка и оборудване, печатни издания)

ЛИНК КЪМ ДОКУМЕНТА:

<http://www.mi.government.bg/bg/themes/inovacionna-strategiya-za-inteligentna-specializaciya-na-republika-balgariya-2014-2020-g-1470-287.html>